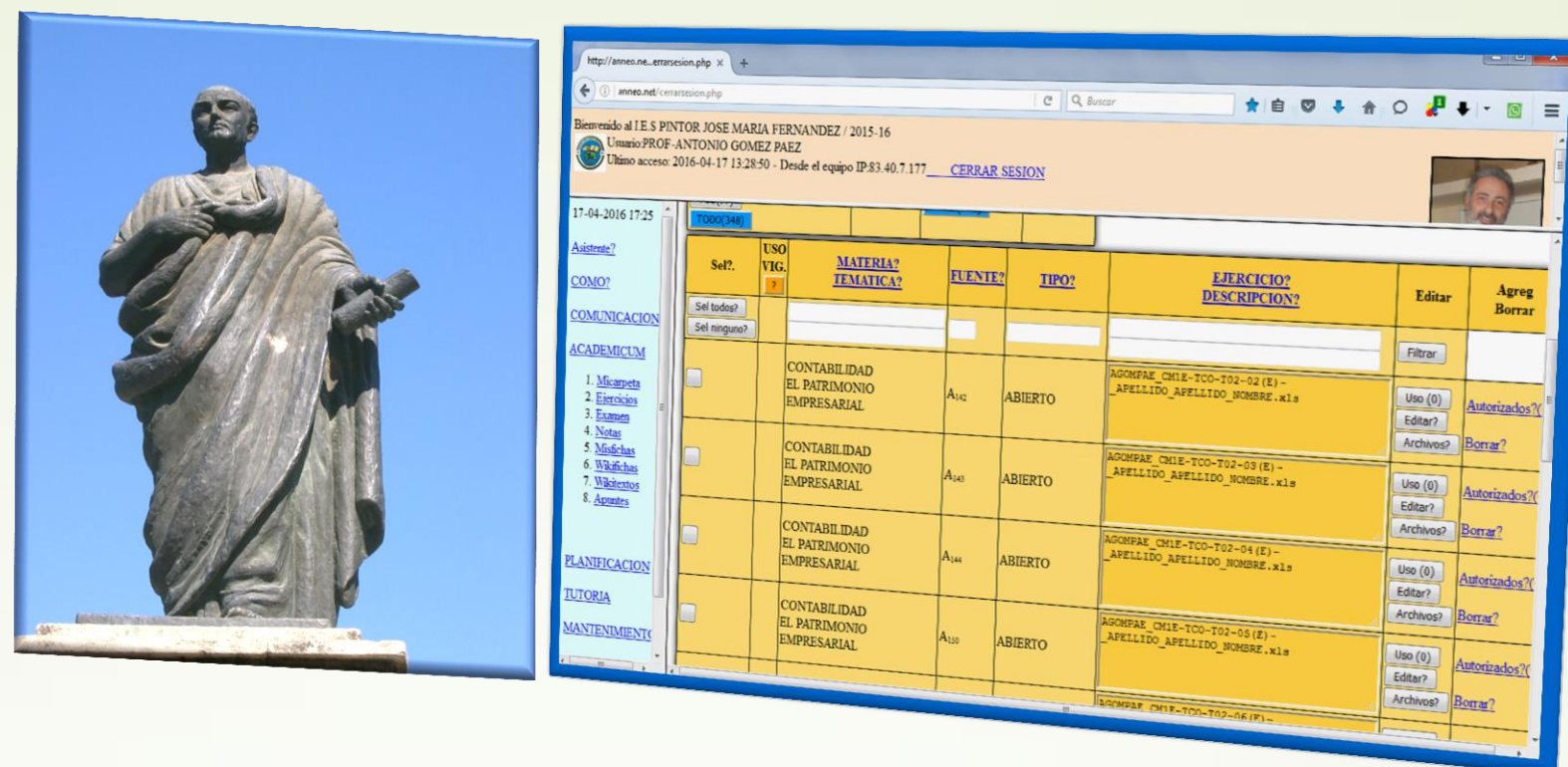


IES PINTOR JOSÉ M^a FERNÁNDEZ

ANNEO.NET LA PLATAFORMA PRESENCIAL

Autores: ANTONIO GÓMEZ TERESA JÁIMEZ



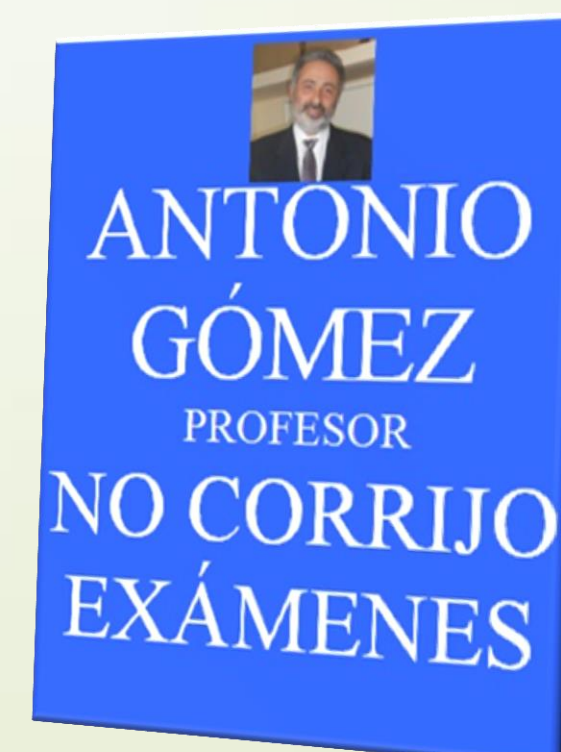
RESUMEN

Los profesores cada vez tenemos que atender a más alumnos durante más horas de clase.
Buena parte de nuestro tiempo se emplea en tareas repetitivas que pueden ser asumidas por aplicaciones informáticas, dejando libre tiempo para realizar una verdadera labor docente.
ANNEO.NET es una plataforma educativa diseñada para servir de ayuda a la enseñanza presencial.

DESARROLLO

ANTES	AHORA
Al inicio de curso tenía que localizar y organizar el material y ejercicios a impartir	El material está organizado desde el curso anterior. Los ejercicios que van a realizar los alumnos están corregidos. El mismo ejercicio se reutiliza para varios usos: sirve como ejercicio de clase, puede servir como parte de un examen y sirve para que el alumnado lo pueda volver a realizar cuantas veces desee, obteniendo su corrección automática.
Los ejercicios se corregían en la pizarra con la intención de que los alumnos lo corrigieran en sus cuadernos: muchos no lo hacían previamente en casa y simplemente copiaban sin comprenderlos	Los alumnos hacen muchos más ejercicios, no se pierde tiempo en corregirlos, y nos permite dedicar parte de las clases a trabajar colaborativamente y a resolver dudas.
Trabajos en grupo que necesariamente tenían que realizarse en clase porque no podían reunirse fuera del horario escolar	Ejercicios realizados colaborativamente on-line con control y colaboración por parte del profesorado.
Un alumno con una duda tenía que esperar a ser resuelta en clase	Cada ejercicio tiene un chat para permitir el aprendizaje colaborativo, unido a la intervención del profesor. Las dudas de los alumnos y su resolución se acumulan al contenido del ejercicio para enriquecerlo
Empleaba más de una hora en preparar un examen, y aún más si tenía que poner dos para evitar copias	En 5 minutos puedo elaborar un examen distinto para cada alumno del grupo.
Preparaba los exámenes en función de los contenidos explicados	Los alumnos pueden elaborar flash-cards colaborativamente que les sirve para localizar conceptos que no entiendan, para estudiar, y para colaborar en su propia evaluación ya que las fichas pueden convertirse en preguntas del examen.
Cada examen suponían de 4 a 6 horas de corrección. Las calificaciones se entregaban a los alumnos tras varios días.	Corrección: 15 segundos. Los alumnos conocen su calificación y se le facilita la corrección del examen al finalizar.
Para la evaluación contaba con las notas de los exámenes, y algún hecho "anecdótico" anotado en el libro del profesor	Verdadera evaluación continua: minuto a minuto conozco los ejercicios y exámenes que han hecho los alumnos, su corrección y su calificación
En cada evaluación calculaba notas de cada grupo mediante medias de los exámenes y su ajuste con las notas de clase	Las notas están continuamente calculadas. Los alumnos pueden estar informados de su evaluación al instante
Al finalizar el curso: varias cajas llenas de exámenes y controles. Trabajos individuales y en grupo realizados por los alumnos que eran destruidos.	Toda la información de los cursos anteriores perfectamente archivada y localizada. Con posibilidad de ser reutilizada para ejemplos y otros ejercicios.
Consumo entre 2.500 y 4.000 fotocopias	0
FUTURO	
La aplicación ANNEO.NET es el fruto de las aportaciones de muchos profesores y alumnos, y está abierta a las sugerencias de todos para que pueda ayudar en su trabajo a alumnos y profesores.	

FOTOS Y CONCLUSIONES



Los nuevos tiempos han traído nuevas tecnologías. Los niños juegan con tablets y móviles, los alumnos tienen la posibilidad de estudiar empleando estas nuevas tecnologías, y ANNEO.NET permite al docente acceder de forma sencilla a ellas.
En nuestro Departamento hemos conseguido mejorar la calidad del proceso de enseñanza – aprendizaje. Tanto el alumnado y como el empresariado nos lo han reconocido: **“los alumnos de las últimas promociones llegan mejor preparados a realizar la Formación en Centros de Trabajo”**.

